





Battle Cry

Konföderierten ARMEE

	Bewegung		Angriff	
	Infanterie oder	1 2	und und	4,3,2,1 keinen
	Kavallerie	1 bis 3	und	3
	Artillerie oder	1	oder auf dem Hügel	5,4,3,2,1 5,4,3,2,1
	General	3	oder	Bonus Würfel

	Bewegung/Kampf	Würfel	Sichtlinie	
	Brücke	Ja / Ja	---	OK
	Hügel	Ja / Ja	- 1	Blockiert
	Feld	Ja / Ja	- 1	Blockiert
	Haus	Stop / Stop	- 2	Blockiert
	Wald	Stop / Stop	- 1	Blockiert
	Obstplantage	Ja / Ja	- 1	OK
	Rauhes Gelände	Nein	---	OK
	Zäune	Ja / Ja	- 1	OK
	Fluß	Stop / Ja	- 1	OK
	Feldbefestigung	Ja / Ja	- 2	OK

Spiel zug

1. *Ausspielen einer Kommandokarte*
2. *Einheiten Befehle erteilen*
3. *Bewegen*
4. *Kämpfen*
5. *Schlacht entscheiden*
6. *Neue Kommandokarte ziehen*

60 Kommando Karten

Befehlskarten

13 Eindringen (2 Einheiten/1 Abschnitt) 4L-5Z-4R
 10 Angriff (3 Einheiten/1 Abschnitt) 3L-4Z-3R
 9 Scharmützel (1 Einheit/1 Abschnitt) 3L-3Z-3R
 6 Sturmangriff (alle Einheiten/1 Abschnitt) 2L-2Z-2R
 4 Koordinierter Angriff (1 Einheit/ jeder Abschnitt)
 1 Groß-Offensive (alle Einheiten/jeder Abschnitt)

Spezial Befehlskarten

2 Bombadierung
 2 Gewaltmarsch
 1 Truppen sammeln
 1 Versorgungsengpaß
 2 Zuschlagen und Verschwinden
 2 Feuern und Position halten
 1 Ruf nach Verstärkungstruppen

2 Führung
 1 Schanzenbau
 2 Scharfschützen
 1 Gegenangriff