





Battle Cry

Unions ARMEE

	Bewegung	Angriff
 Infanterie oder	1 2	und und 4,3,2,1 keinen
 Kavallerie	1 bis 3	und 3
 Artillerie oder	1	oder auf dem Hügel 5,4,3,2,1 5,4,3,2,1
 General	3	oder Bonus Würfel

	Bewegung/Kampf	Würfel	Sichtlinie
 Brücke	Ja / Ja	---	OK
 Hügel	Ja / Ja	- 1	Blockiert
 Feld	Ja / Ja	- 1	Blockiert
 Haus	Stop / Stop	- 2	Blockiert
 Wald	Stop / Stop	- 1	Blockiert
 Obstplantage	Ja / Ja	- 1	OK
 Rauhes Gelände	Nein	---	OK
 Zäune	Ja / Ja	- 1	OK
 Fluß	Stop / Ja	- 1	OK
 Feldbefestigung	Ja / Ja	- 2	OK

Spiel zug

1. **Ausspielen einer Kommandokarte**
2. **Einheiten Befehle erteilen**
3. **Bewegen**
4. **Kämpfen**
5. **Schlacht entscheiden**
6. **Neue Kommandokarte ziehen**

60 Kommando Karten

Befehlskarten

13 Eindringen (2 Einheiten/1 Abschnitt) 4L-5Z-4R
 10 Angriff (3 Einheiten/1 Abschnitt) 3L-4Z-3R
 9 Scharmützel (1 Einheit/1 Abschnitt) 3L-3Z-3R
 6 Sturmangriff (alle Einheiten/1 Abschnitt) 2L-2Z-2R
 4 Koordinierter Angriff (1 Einheit/ jeder Abschnitt)
 1 Groß-Offensive (alle Einheiten/jeder Abschnitt)

Spezial Befehlskarten

2 Bombadierung
 2 Gewaltmarsch
 1 Truppen sammeln
 1 Versorgungsgengpaß
 2 Zuschlagen und Verschwinden
 2 Feuern und Position halten
 1 Ruf nach Verstärkungstruppen

2 Führung
 1 Schanzenbau
 2 Scharfschützen
 1 Gegenangriff